



Unione europea
Fondo sociale europeo



Regione Liguria



**Programma Operativo Fondo Sociale Europeo- Regione Liguria 2014-2020
ASSE 1 "Occupazione" e ASSE 3 "Istruzione e formazione"**

CATALOGO LINEA DI INTERVENTO A

Decreto del Dirigente n. 1756 del 24/10/2019 e Decreto del Dirigente di Alfa n.765 del 21 maggio 2020

L'attività sarà svolta nel rispetto di quanto definito dalla normativa nazionale e regionale vigente in materia di contenimento e gestione dell'emergenza epidemiologica da Covid -19

BANDO-SCHEDA INFORMATIVA DEL CORSO:

SEZIONE DEL CATALOGO: B1 GOAL UNDER 25

Titolo Corso: APPLICAZIONI HIGH TECH: MODELLAZIONE E STAMPA 3D

Il corso si rivolge a giovani under 25 anni, disoccupati, persone in stato di non occupazione

INFORMAZIONI GENERALI

ATTESTATO CHE IL CORSO RILASCI	Attestato di frequenza
DESTINATARI	<p>Numero 12 residenti e/o domiciliati in Liguria: giovani under 25 anni, disoccupati², persone in stato di non occupazione³</p> <p>Obbligo scolastico assolto Idoneità alla mansione</p> <p>Saranno considerati prioritari i seguenti target di destinatari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • giovani compresi i NEET, • disoccupati di lunga durata, • cittadini con bassa scolarità, • le donne <p><i>2 ai sensi dell'art. 19 del D.Lgs. 150/2015; 3 ai sensi del D.Lgs.150/2015 e della Circolare del Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali 34/2015, i soggetti non occupati sono coloro che non svolgono attività lavorativa, in forma subordinata, parasubordinata o autonoma ovvero a coloro che, pur</i></p>

	<p><i>svolgendo una tale attività, ne ricavano un reddito annuo inferiore al reddito minimo escluso da imposizione; tale limite è attualmente pari, per le attività di lavoro subordinato o parasubordinato, ad euro 8.000 annui, e per quelle di lavoro autonomo ad euro 4.800</i></p>
PARI OPPORTUNITÀ	<p>L'accesso al corso avviene nel rispetto dei principi fissati dal D.Lgs. n. 198/2006 (pari opportunità)</p>
MODALITÀ DI ISCRIZIONE	<p>La domanda di iscrizione può essere ritirata dal lunedì al giovedì dalle 930 alle 1230 presso ISFORCOOP – Via F. Baracca 1r – 17100 Savona - 019 263097</p> <p>Al fine di facilitare le iscrizioni e rispettare i protocolli previsti dall'emergenza covid-19, sarà possibile anche scaricare la domanda di iscrizione e gli allegati dal sito internet www.isforcoop.it</p> <p>La domanda di iscrizione, in regola con le vigenti normative sull'imposta di bollo (apporre marca da bollo da € 16,00), debitamente compilata, dovrà essere presentata completa pena esclusione, della seguente documentazione: - curriculum vitae modello Europass; - autodichiarazione attestante lo stato di occupazione; - copia documento di identità in corso di validità; - 2 fototessera.</p> <p>La consegna della domanda di iscrizione può avvenire dal lunedì al giovedì dalle 930 alle 1230 presso ISFORCOOP – Via F. Baracca 1r – 17100 Savona - 019 263097</p> <p>Le domande di iscrizione potranno essere inviate via mail, debitamente scansionate con in allegato il documento di identità. Sarà necessario in questo annullare a cura dell'utente la marca da bollo, apponendo una firma sulla stessa. La documentazione dovrà essere inviata al seguente indirizzo mail: sede di Savona: camilla.porcile@isforcoop.it</p>
MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL PROGETTO FORMATIVO	
DURATA E STRUTTURA DEL CORSO	<p><u>durata del corso:</u> 40 ore</p> <p>Il corso tratterà i seguenti argomenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - modelli digitali tridimensionali - progettazione e realizzazione, sotto forma di prototipo o di prodotto finito manufatti attraverso l'utilizzo della stampa 3D - tecniche di stampa 3d - problematiche legate alla preparazione del modello 3d <p>il corso si svolgerà presso la sede di ISFORCOOP – Via F. Baracca 1r – 17100 Savona - 019 263097</p>

	<p>Lezioni frontali, teoriche e pratiche svolte con ausilio di schede tecniche, tutorial e dispense realizzate ad hoc per il corso. In questo approccio le lezioni saranno svolte con l'ausilio della videoproiezione e di supporti multimediali</p> <p>Utilizzo di aula informatica dedicata per le attività teoriche e pratiche di programmazione. Utilizzo di software open source e non; ad ogni allievo sarà riservato un computer; per le attività pratiche sarà disponibile la postazione per stampa 3d con computer ad alte prestazioni per rendering e stampante 3d condivisa</p> <p>L'aula informatica sarà il luogo fisico dove verrà utilizzata la metodologia del learning by doing, l'apprendimento attraverso il</p>
	<p>fare, attraverso l'operare, attraverso le azioni. Gli obiettivi di apprendimento si configureranno sotto forma di "sapere come fare", in questo modo il giovane partecipante prenderà coscienza del perché è necessario conoscere qualcosa e come una certa conoscenza può essere utilizzata. Saranno utilizzate le Goal-Based-Scenarios (GBSs), cioè simulazioni in cui il corsista perseguirà un obiettivo professionale concreto applicando ed utilizzando le conoscenze e le abilità funzionali al raggiungimento dell'obiettivo. La finalità è quella di migliorare la strategia per imparare, e soprattutto il comprendere. In questa logica il risultato di questo lavoro, il codice sviluppato durante le lezioni, rimarrà ai corsisti quale obiettivo raggiunto, e costituirà oggetto di valutazione.</p> <p>L'attività sarà realizzata temporalmente rispettando il principio di conciliazione tempo di vita/lavoro, e sarà quindi articolata su giornate e orari che consentano la maggior partecipazione possibile.</p> <p>Al termine di ogni modulo sarà somministrato ai partecipanti un test—retest (inizio/fine) che servirà a verificare le conoscenze e competenze iniziali, e quelle acquisite le competenze al termine. A fine percorso è prevista una fase di 4 ore di certificazione nella quale i docenti, con il supporto del tutor somministreranno prove o test per la verifica complessiva delle competenze professionali e di quelle soft acquisite con il percorso, e monitorare così lo sviluppo professionale di ogni singolo partecipante e l'impatto del percorso nel suo complesso; questa fase consentirà di produrre un documento di certificazione delle competenze acquisite, che ove possibile saranno ricondotte al repertorio regionale delle professioni.</p>
<p>ARTICOLAZIONE E FREQUENZA</p>	<p>Il corso è articolato nei seguenti moduli:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Modellazione e creazione di oggetti 3d con siti web e software - 6 ore ○ Utilizzo delle risorse web per reperire modelli già fatti - 4

	<p>ore</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Rudimenti di stampa 3d: dalla meccanica al CNC arrivando allo slicing – 16 ore ○ Ottimizzazione, utilizzo dei software di preparazione e stampa finale – 10 ore ○ Attività di certificazione competenze (4 ore) <ul style="list-style-type: none"> ▪ Test per la valutazione delle competenze acquisite ▪ Valutazione del prodotto realizzato ▪ Eventuale colloquio di confronto sulle risultanze emerse
	Sono consentite il 10% di ore di assenza, pari a 4 ore
REQUISITI DI ACCESSO ALLA SELEZIONE	
AMMISSIONE AL CORSO	La selezione delle domande sarà conforme ai principi e disposizioni di cui al Decreto del dirigente n.1456 del 3/6/2015, attraverso una procedura a sportello non valutativa, ossia le domande presentate verranno verificate secondo i criteri di ammissibilità e priorità stabiliti nell'avviso/bando pubblico di selezione dei destinatari, in base all'ordine cronologico di presentazione, fino a concorrenza delle risorse previste per l'attività formativa
COMPETENZE IN INGRESSO	Il candidato dovrà avere possedere il diploma o qualifica di ambito tecnico e una conoscenza dell'informatica anche da ambito non formale e informale
<p>PROGETTO COFINANZIATO DALL'UNIONE EUROPEA Programma Operativo ASSE 1 "Occupazione" e ASSE 3 "Istruzione e formazione" Regione Liguria FSE 2014 - 2020</p>	